

FITXA

P.T.V.

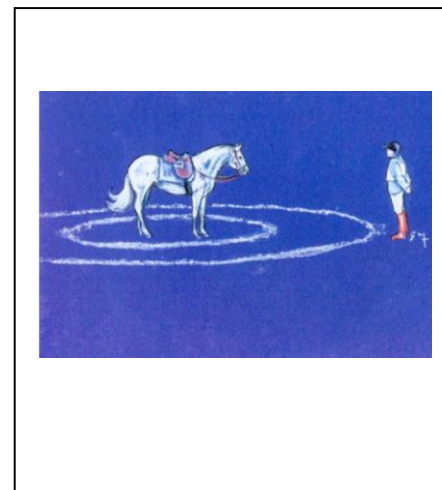


**Immobilitat
a la mà**

Dificultat per nivells

Diàmetre cercle interior: 4m
Diàmetre cercle exterior: 8m

Promoció	La mateixa dificultat per tots els genets
0 i Una estrella	
Dues estrelles	
Tres estrelles	



Material i dispositiu necessari:

- 1 banderola obliqua vermella
- 1 banderola obliqua blanca
- 1 número
- 1 cronòmetre
- Sorra, guix o alguna cosa similar

Característiques:

- S'han de pujar o creuar els estreps si s'entra amb el cavall en mà
- Si s'entra al cercle muntat, els estreps han d'anar calçats
- Un cop el cavall ha posat la primera mà al cercle interior, el genet té 10 segons per posicionar el cavall i sortir d'aquest.
- Es compta com intervenció, qualsevol parada del genet amb volta cap al seu cavall, després d'haver sortit del cercle interior.
- El cronòmetre comença a comptar quan el cavall està al cercle interior i el genet surt del cercle exterior
- El genet pot desplaçar-se per fora del cercle exterior sense intervenció gestual
- Parlar al cavall està permès
- El cronòmetre es para si el genet intervé o si el cavall surt del seu cercle
- El cavall pot desplaçar-se dins del cercle interior
- Les regnes s'han de deixar lliures

Valoració màxima

El cavall ha d'estar 10 segons dins del cercle interior sense l'intervenció del genet

Faltes d'eficàcia

- Intervenció dins la zona neutra (entre el cercle interior i exterior) o fent gestos
- Llaç, volta, refús, error de recorregut rectificat

Temps realitzat

Un punt per segon dins del cercle sense que el cavall toqui ni passi la línia interior

