

Manual de ejercicios de Orientación para concursos de TREC.

Ejercicios para BENJAMINES:

1.- Dibuja los puntos cardinales en el mapa, teniendo en cuenta que el norte está siempre situado en la parte superior del mapa.

2.- Copia el recorrido marcado en tu mapa con la mayor exactitud posible. Fíjate bien en los puntos de referencia.

3.- Sigue el recorrido dibujado en tu mapa. Marca las balizas que encuentres por el camino, cada baliza en su número de recuadro.

4.- Calcula cuantos pasos hay entre dos balizas en línea recta. Intenta que tus pasos tengan aproximadamente un metro de longitud.

5.- Vete al punto que te indican con una X y colócate dentro del círculo dibujado en el suelo. Di que baliza está colocada en la dirección que te piden (N / S / E / O).

6.- Vete al punto Y colócate dentro del círculo marcado en el suelo. Di en qué dirección está la baliza número ____ (N / S / E / O).

7.- Cuantos pasos hay desde el círculo hasta la baliza número ____.

Ejercicios para ALEVINES (10 y 11 años)

1.- Cualquier ejercicio de BENJAMINES.

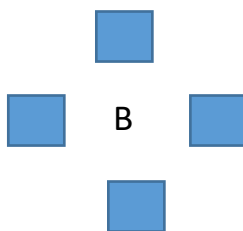
2.- Sigue el recorrido que has dibujado en tu mapa. Marca todas las balizas que encuentres a tu derecha/izquierda en su correspondiente casilla.

3.- Vete al punto ____ de tu mapa. Colócate dentro del círculo marcado en el suelo. Di:

- Que baliza está colocada a ____ grados.
- Cuantos metros hay desde el círculo a la baliza ____.
- ¿A ____ grados y ____ metros, que baliza te encuentras?

4.- Vete desde el punto A al punto B por el camino más corto y recto.

- Marca las balizas que te encuentres en su correspondiente casilla.
- Que distancia hay del punto A al B.
- Colócate dentro del círculo que hay en el punto B y completa el siguiente dibujo marcando las balizas en su correspondiente casilla:



5.- Avanza siguiendo las direcciones y metros que se te indican (ejemplo):

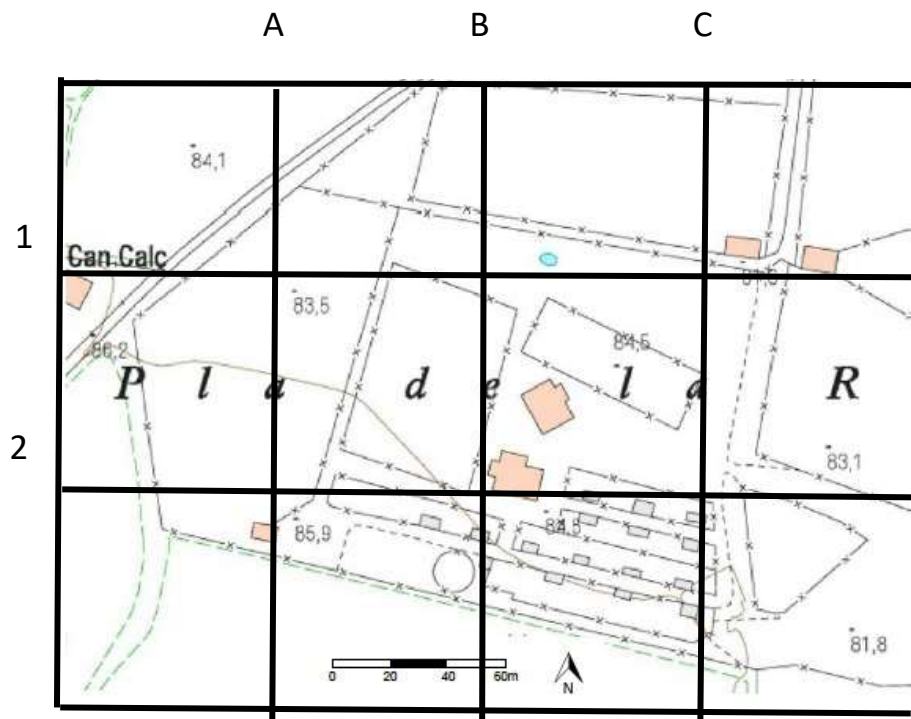
- 20m a 120 grados
- 10 m a 40 grados
- 15 m a 320 grados
- 5 m a 260 grados.

Marca las balizas que encuentres por el camino en su correspondiente casilla.

Marca la baliza que te encuentres al final.

6.- Coordenadas básicas directas.

Sobre el mapa están dibujadas las coordenadas básicas (como en un juego de barcos).



Buscar la baliza colocada en el punto 2C marcarla en su casilla.